

Tester c'est douter ?



La galaxie des tests



La galaxie des tests

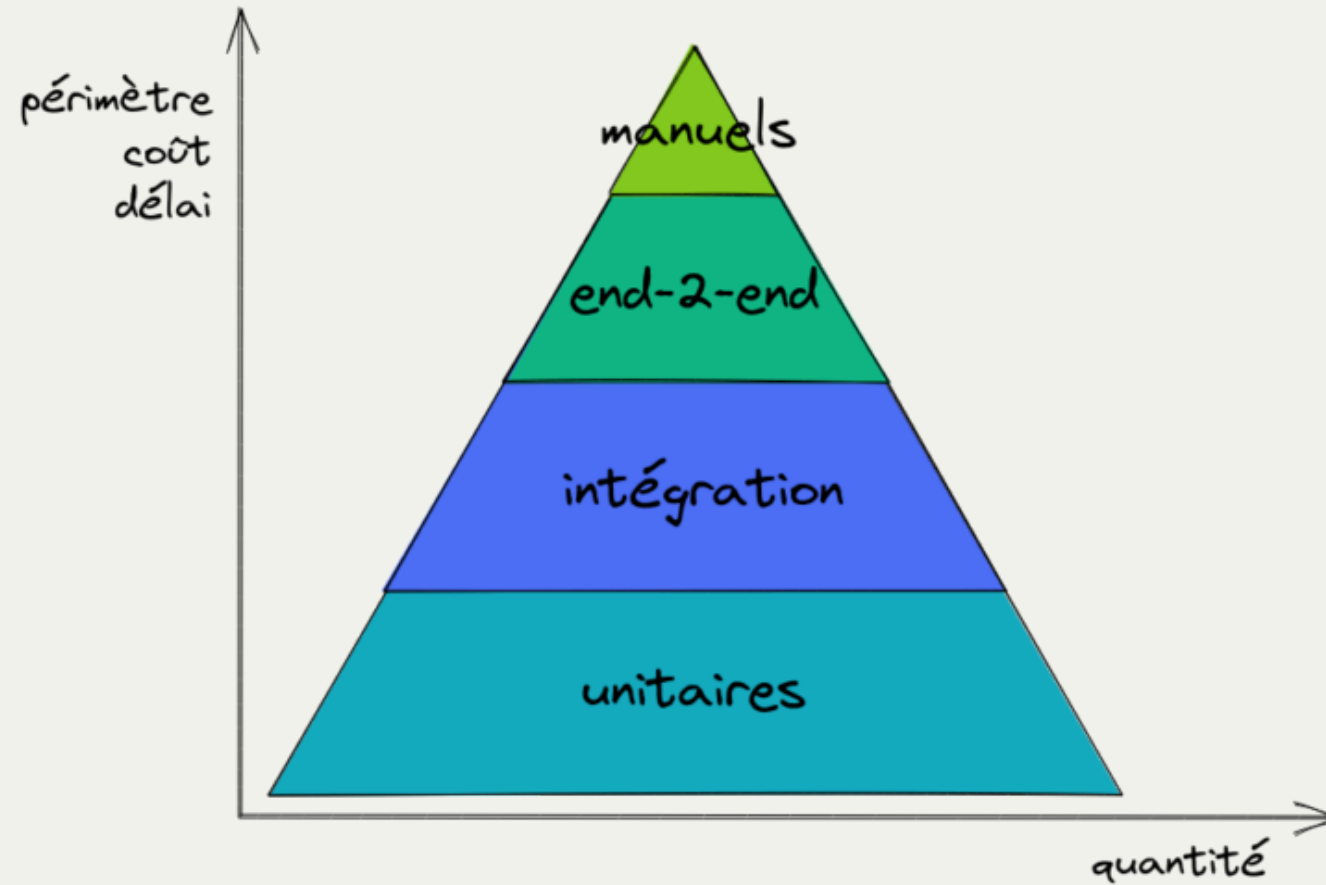
- Les tests manuels
- Les tests de charge
- Les tests end-to-end
- Les tests de contrat
- Les tests d'intégrations
- Les tests unitaires



La galaxie des tests

- ~~Les tests manuels~~
- ~~Les tests de charge~~
- ~~Les tests end-to-end~~
- ~~Les tests de contrat~~
- Les tests d'intégrations
- Les tests unitaires

La pyramide



Les tests unitaires

F.I.R.S.T

-  Fast // Rapide
-  Independent // Indépendant
-  Repeatable // Répétable
-  Self-validating // Auto-validé
-  Thorough // Complet



Fast // Rapide

- on veut un feedback rapide
- on veut rester concentré
- test lent = pas exécuté $\Rightarrow$ test inutile



Independant // Indépendant

- une seule raison d'échouer
- pas de dépendance extérieure
 - système de fichier, bdd, random, date, ...
 - autre test



Repeatable // Répétable

- Toujours le même résultat
- Sinon, pas de confiance dans le test $\Rightarrow$ test inutile

✓ Self-validating // Auto-validé

- la validation est automatique
- les conditions de validation sont incluses dans le test



Thorough // Complet

- les cas d'usage nominaux (*happy path*)
- les cas aux limites (*edge case*)
- les cas d'erreurs ultimes
 - base de données HS
 - HTTP 500 sur une API REST

En pratique

On a besoin au minimum :

- d'**une syntaxe** pour écrire définir les tests
- d'instructions pour vérifier les résultats : **les assertions**
- d'**un outil d'exécution**

Idéalement, on pourra aussi s'aider :

- d'un outil de mesure du code testé : **le coverage**
- d'instructions pour faciliter l'isolation : **les mocks**

Quelques outils

- Jest, pour *javascript*, *typescript*
- JUnit / AssertJ (assertions) / Jacoco (coverage) / Mockito (mocks) pour *java*

Certains langages récents intègrent nativement des outils de tests :

- Rust
- Elixir

Ok, et je met ça où ?

- ça dépend de votre outil
- généralement séparé du code de production $\Rightarrow$ garder des limites claires
 $\Rightarrow$ ne pas envoyer du code de test en production par erreur

Exemples :

- Jest : `__tests__`
- Java : `src/test/java`

Exécution

```
mvn test
```

```
[INFO] -----
[INFO] T E S T S
[INFO] -----
[INFO] Running feature.DescriptionTest
[INFO] Tests run: 3, Failures: 0, Errors: 0, Skipped: 0, Time elapsed: 0.362 s -- in feature.DescriptionTest
[INFO] Running feature.ContentTest
[INFO] Tests run: 5, Failures: 0, Errors: 0, Skipped: 0, Time elapsed: 0.018 s -- in feature.ContentTest
[INFO] Running feature.SandboxTest
/* ***** Lorem ipsum ***** */
/* * This is a test * */
/* * With a multiline description * */
/* * * * */
/* * */ System.out.println('Code to decorate'); /* * */
/* ***** */
[INFO] Tests run: 1, Failures: 0, Errors: 0, Skipped: 0, Time elapsed: 0.007 s -- in feature.SandboxTest
[INFO] Running feature.BorderTest
[INFO] Running feature.BorderTest$BorderLeftTest
[INFO] Tests run: 2, Failures: 0, Errors: 0, Skipped: 0, Time elapsed: 0.060 s -- in feature.BorderTest$BorderLeftTest
[INFO] Running feature.BorderTest$BorderBottomTest
[INFO] Tests run: 2, Failures: 0, Errors: 0, Skipped: 0, Time elapsed: 0.007 s -- in feature.BorderTest$BorderBottomTest
[INFO] Running feature.BorderTest$BorderRightTest
[INFO] Tests run: 2, Failures: 0, Errors: 0, Skipped: 0, Time elapsed: 0.013 s -- in feature.BorderTest$BorderRightTest
[INFO] Running feature.BorderTest$BorderTopTest
[INFO] Tests run: 3, Failures: 0, Errors: 0, Skipped: 0, Time elapsed: 0.020 s -- in feature.BorderTest$BorderTopTest
[INFO] Tests run: 0, Failures: 0, Errors: 0, Skipped: 0, Time elapsed: 0.164 s -- in feature.BorderTest
[INFO]
[INFO] Results:
[INFO]
[INFO] Tests run: 18, Failures: 0, Errors: 0, Skipped: 0
[INFO]
[INFO] -----
[INFO] BUILD SUCCESS
[INFO] -----
[INFO] Total time: 6.588 s
[INFO] Finished at: 2025-05-07T22:28:37+02:00
[INFO] -----
```


Mesure de la couverture du code

```
code-decorator > org.gitlab.mbarberot.code.decorator > CodeDecorator.java

CodeDecorator.java

1. package org.gitlab.mbarberot.code.decorator;
2.
3. import java.util.ArrayList;
4. import java.util.List;
5.
6. import static java.util.stream.Collectors.joining;
7. import static java.util.stream.Collectors.toList;
8. import static org.gitlab.mbarberot.code.decorator.BorderStyle.javaStyle;
9. import static org.gitlab.mbarberot.code.decorator.TextUtils.maxLineLength;
10. import static org.gitlab.mbarberot.code.decorator.TextUtils.splitToLines;
11.
12. public class CodeDecorator {
13.
14.     private final String code;
15.     private final String title;
16.     private final String description;
17.     private final BorderStyle borderStyle;
18.     private final int contentLength;
19.
20.     public CodeDecorator(String code) {
21.         this(code, "", "", javaStyle());
22.     }
23.
24.     public CodeDecorator(String code, String title) {
25.         this(code, title, "", javaStyle());
26.     }
27.
28.     public CodeDecorator(String code, String title, String description) {
29.         this(code, title, description, javaStyle());
30.     }
31.
32.     public CodeDecorator(String code, String title, String description, BorderStyle borderStyle) {
33.         this.code = code;
34.         this.title = title == null ? "" : title;
35.         this.description = description == null ? "" : description;
36.         this.borderStyle = borderStyle;
37.         this.contentLength = calculateContentLength();
38.     }
39.
40.     private int calculateContentLength() {
41.         return Math.max(
42.             maxLineLength(splitToLines(code)) + borderStyle.escapeLength(),
43.             maxLineLength(splitToLines(description))
44.         );
45.     }
46.
```


Allons-y !



Anatomie d'un test

Trois étapes :

- Arrange
- Act
- Assert

Anatomie d'un test

```
1  @Test
2  void rollDice_return1() {
3      /* Arrange */
4      var randomGenerator = mock(RandomGenerator.class);
5      when(randomGenerator.nextInt()).thenReturn(1);
6      var dice = new Dice(randomGenerator);
7
8      /* Act */
9      int result = dice.roll();
10
11     /* Assert */
12     assertThat(result).isEqualTo(1);
13 }
```

Les assertions

- pour vérifier le résultat obtenu
- idéalement une seule par test

Les assertions (exemple)

En JS/TS avec Jest ( Documentation)

```
expect (age) .toEqual (34)  
expect (age) .not .toBeLessThan (64)  
expect (password) .toMatch (" [A-Za-z0-9]+")
```

En Java avec AssertJ ( Documentation)

```
assertThat (age) .isBetween (18, 100);  
assertThat (wordList) .containsExactlyInAnyOrder ("foo", "border");  
assertThat (password) .matches (" [a-zA-Z0-9+-$*!]+")
```


Le coverage

- mesure du code exercé par les tests
 - utile pour détecter les zones non testées
 - attention à la quête impossible des 100%
-
- Exemple de rapport de coverage

Les mocks

- permettent de donner rapidement une implémentation différente
- on peut faire des assertions sur son utilisation

Les mocks (exemple)

```
@Test
void rollDice_return1_withMock() {
    /* Arrange */
    var randomGenerator = mock(RandomGenerator.class);
    when(randomGenerator.nextInt()).thenReturn(1);
    var dice = new Dice(randomGenerator);

    /* Act */
    int result = dice.roll();

    /* Assert */
    assertThat(result).isEqualTo(1);
    verify(randomGenerator, times(1)).nextInt();
}
```

-  Documentation Jest : Mock
-  Documentation Mockito : Mock

Les doublures de test

- permettent également de donner une implémentation différente
- avantage : réutilisable dans d'autres tests ou dans le code de production
- inconvénient : plus difficile de faire des assertions dessus

Les doublures de test (exemple)

```
@Test
void rollDice_return1_withTestDouble() {
    /* Arrange */
    RandomGenerator randomGenerator = () -> 1;
    var dice = new Dice(randomGenerator);

    /* Act */
    int result = dice.roll();

    /* Assert */
    assertThat(result).isEqualTo(1);
}
```

Maintenir le code de test

*Vous devez mettre autant de soin dans le code de test
que dans le code de production*
—*Mathieu Barberot*

- Le code doit rester facile à lire
- Les code smells existent aussi dans les tests

Clarifier les assertions

- simplifier la syntaxe
- fusionner plusieurs assertions
- extraire le code dans une fonction

Exemple : Avant refactoring

```
test("splice can replace an element", () => {  
  // Arrange  
  const animals = ["Cat", "Dog", "Bird", "Lion", "Elephant", "Ant"]  
  
  // Act  
  const removedItems = animals.splice(3, 1, "Lizard")  
  
  // Assert  
  expect(removedItems).toEqual(["Lion"])  
  expect(animals).not.toEqual(expect.arrayContaining(["Lion"]))  
  expect(animals).toEqual(expect.arrayContaining(["Lizard"]))  
})
```

Exemple : Après refactoring

```
test("splice can replace an element", () => {  
  // Arrange  
  const animals = ["Cat", "Dog", "Bird", "Lion", "Elephant", "Ant"]  
  
  // Act  
  const removedItems = animals.splice(3, 1, "Lizard")  
  
  // Assert  
  expectArray(animals, {  
    removedItems: ["Lion"],  
    addedItems: ["Lizard"],  
  })  
})
```

```
function expectArray(  
  actual: string[], { removedItems, addedItems }: ExpectedArrayItemsChanges  
) {  
  expect(actual).not.toEqual(expect.arrayContaining(removedItems))  
  expect(actual).toEqual(expect.arrayContaining(addedItems))  
}
```

Eviter la duplication

- quand les tests sont quasiment des copier/coller

Exemple : Avant refactoring

```
@Test
void formatsDateToDayMonthYear() {
    // Arrange
    // Act
    String formatted = parse("2023-01-01").format(ofPattern("dd/MM/yyyy"));
    // Assert
    assertThat(formatted).isEqualTo("01/01/2023");
}

@Test
void formatsDateToMonthNameAndDay() {
    // Arrange
    // Act
    String formatted = parse("2024-12-25").format(ofPattern("MMMM d"));
    // Assert
    assertThat(formatted).isEqualTo("December 25");
}

@Test
void formatsDateToIso() { /* ... */ }
```


Exemple : Tests paramétrés

```
@ParameterizedTest(name = "formats '{0}' with pattern '{1}' in '{2}'")
@CsvSource({
    "2023-01-01,      dd/MM/yyyy,      01/01/2023",
    "2024-12-25,      MMMM d,         December 25",
    "2025-05-12,      yyyy.MM.dd,     2025.05.12"
})
void formatsDateWithGivenPattern(String input, String pattern, String expected) {
    // Arrange
    LocalDate date = parse(input);

    // Act
    String formatted = date.format(ofPattern(pattern));

    // Assert
    assertThat(formatted).isEqualTo(expected);
}
```

Résultat

✓ DateFormatTest (iut.jdk)	321 ms
✓ formatsDateWithGivenPattern(String, String, String)	321 ms
✓ formats '2023-01-01' with pattern 'dd/MM/yyyy' in '01/01/2023'	214 ms
✓ formats '2024-12-25' with pattern 'MMMM d' in 'December 25'	104 ms
✓ formats '2025-05-12' with pattern 'yyyy.MM.dd' in '2025.05.12'	3 ms

Factoriser // Arrange

- clarifier le setup du test
- réutiliser le code dans plusieurs tests

Example

```
@Test
void anItemCanBeAddedIntoACart() {
    // Arrange
    Cart cart = new Cart();

    // Act
    cart.addItem(new Item(1, "Keyboard", 100));

    // Assert
    assertThat(cart.getItems()).hasSize(1);
}
```

BeforeEach / AfterEach

```
private Cart cart;

@BeforeEach
void setUp() {
    cart = new Cart();
}

@Test
void anItemCanBeAddedIntoACartUsingBeforeEach() {
    // Arrange
    // Act
    cart.addItem(new Item(1, "Keyboard", 100));

    // Assert
    assertThat(cart.getItems()).hasSize(1);
}
```


BeforeAll / AfterAll

- ⚠ cela peut rompre l'indépendance de vos tests !
- peut être considéré comme un code smell

Limitations

- Duplication possible entre plusieurs suites de tests
- Séparation du code = moins de lisibilité
- Des tests peuvent ne pas utiliser la totalité du beforeEach

Factories

- Factorisation plus générique car réutilisable entre les suites
- Nommage des fonctions pour la lisibilité
- Plusieurs méthodes pour configurer le strict minimum à chaque test

Factories

```
class CartFactory {  
    public static Cart createEmptyCart() {  
        return new Cart();  
    }  
}  
  
@Test  
void multipleItemsCanBeAddedIntoACartUsingFactory() {  
    // Arrange  
    Cart emptyCart = CartFactory.createEmptyCart();  
  
    // Act  
    emptyCart.addItem(new Item(1, "Keyboard", 100));  
    emptyCart.addItem(new Item(2, "Mouse", 50));  
  
    // Assert  
    assertThat(emptyCart.getItems()).hasSize(2);  
}
```

Aller plus loin

- Les personas
 - pousser le concept de factories
 - incarner des types d'utilisateurs
 - requiert une coordination de l'équipe

Persona (Wikipedia)

Persona (example)

```
class LillyFactory {
    public static Cart createCart() {
        Cart cart = new Cart();
        cart.addItem(new Item(1, "Gamer Keyboard", 200));
        cart.addItem(new Item(2, "Gamer Mouse", 100));
        return cart;
    }
}

@Test
void lillyHasAnExpensiveCart() {
    // Arrange
    // Act
    Cart lillysCart = LillyFactory.createCart();

    // Assert
    assertThat(lillysCart.getTotal()).isGreaterThan(250);
}
```

Les tests d'intégration

Les critères

- Tester que les différentes parties sont bien branchées

Exemple:

- Je tourne le volant $\Rightarrow$ les roues tournent

La règle

- Comme les tests unitaires
- Mais avec moins de contraintes

F.I.R.S.T

-  Fast
 - Autant que possible
-  Independant
 - On accepte des dépendances, mais maîtrisées
 - Utiliser une base de données éphémère
 - Utiliser des faux services tiers...

F.I.R.S.T

-  Repeatable
 - Toujours !
-  Self-validated
 - Toujours !
-  Thorough
 - Le *happy path* et des *edge cases*

Avec quels outils ?

Pour une API :

- Postman (ou équivalent)
- Playwright
- Hurl / JetBrains Http Client
- RestAssured *pour Java*

Avec quels outils ?

Pour une SPA

- Cypress
- Playwright
- Jest

Tester une API REST

Avec Postman :

1. Documenter avec Open API / Swagger

```
@Operation(summary = "Create a rover")
@ApiResponse(description = "success", responseCode = "201")
@POST
@Produces(MediaType.APPLICATION_JSON)
fun createRover(roverCreationDto: RoverCreationDto): RestResponse<String> {
    val rover = roverRepository.create(roverCreationDto.name)
    return ResponseBuilder
        .created<String>(URI.create("/api/rover/${rover.id}"))
        .build()
}
```

Tester une API REST

Avec Postman :

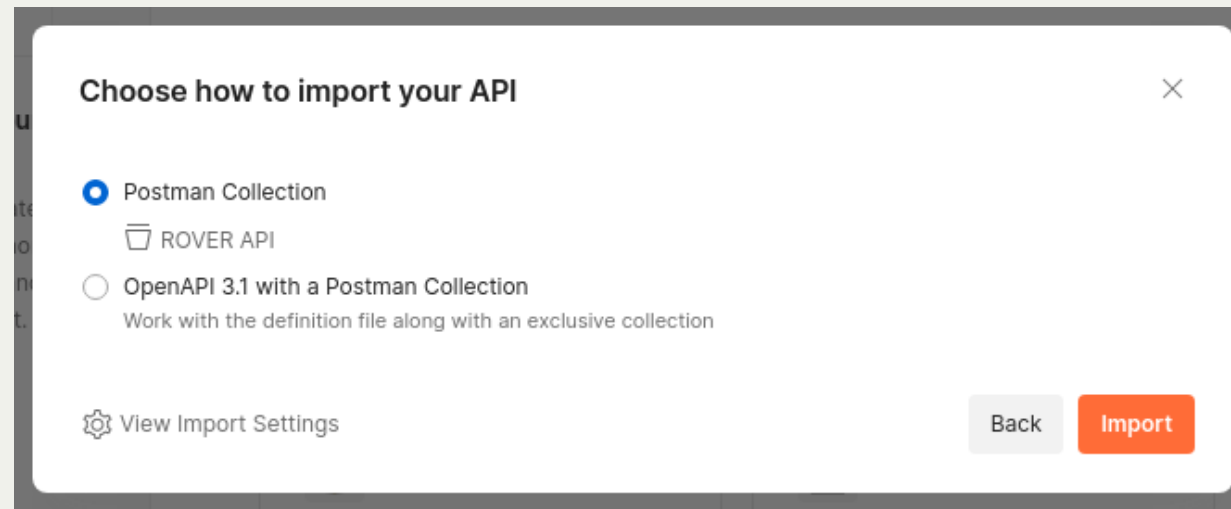
1. Documenter avec Open API / Swagger

```
@Schema(description = "Data to create a rover")
data class RoverCreationDto(
    @Schema(description = "Name of the rover", required = true)
    val name: String
)
```

Tester une API REST

Avec Postman :

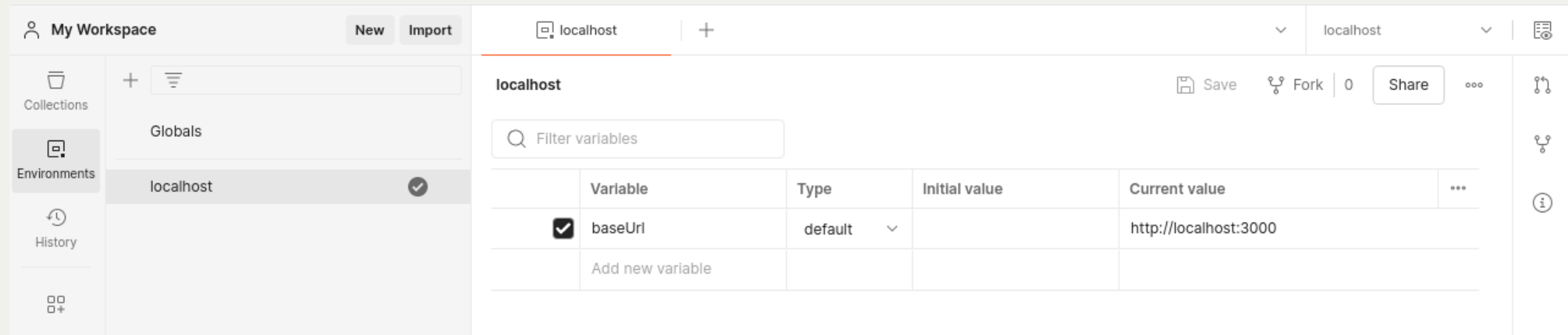
1. Documenter avec Open API / Swagger
2. Importer dans le client REST



Tester une API REST

Avec Postman :

1. Documenter avec Open API / Swagger
2. Importer dans le client REST, puis configurer



Tester une API REST

Avec Postman :

1. Documenter avec Open API / Swagger
2. Importer dans le client REST
3. Exécuter une suite de requête

Tester une API REST

The screenshot displays the Postman application interface. On the left, the 'Collections' sidebar shows a tree structure under 'ROVER API' with folders for 'api', 'action', and 'rover'. The 'rover' folder is expanded, showing a 'GET /api/rover/:roverId' endpoint. The main workspace shows the details of this endpoint, including the method 'GET', the URL '={{baseUrl}}/api/rover', and the 'Send' button. Below the URL bar, the 'Params' tab is active, showing a table for 'Query Params' with columns 'Key', 'Value', and 'Description'. The 'Body' tab is also visible, showing a JSON response in 'Pretty' format. The response status is '200 OK' with a response time of '8 ms' and a size of '232 B'.

ROVER API / api / rover / Get all rovers

GET {{baseUrl}}/api/rover

Send

Params Authorization Headers (7) Body Scripts Settings Cookies

Query Params

Key	Value	Description
Key	Value	Description

Body Cookies Headers (2) Test Results (0/1)

200 OK 8 ms 232 B Save as example

Pretty Raw Preview Visualize JSON

```
1 [
2   {
3     "id": "676fb6bc-1938-4a0c-b934-87451de028b9",
4     "name": "R2D2",
5     "direction": "north",
6     "position": {
7       "x": 0,
8       "y": 0
9     }
10  }
11 ]
```

Tester une API REST

Avec Postman :

1. Documenter avec Open API / Swagger
2. Importer dans le client REST
3. Exécuter une suite de requête
4. Écrire un test

Tester une API REST

The screenshot displays the Postman application interface. On the left sidebar, the 'Collections' panel shows a tree structure: ROVER API > api > rover > GET Get all rovers. The main workspace shows a GET request to `{{baseUrl}}/api/rover`. The 'Scripts' tab is active, containing two test scripts:

```
1 pm.test("Request is successful", function () {  
2   pm.response.to.have.status(200);  
3   pm.expect(pm.response.body.length).to.be.greaterThan(0);  
4 });  
5  
6 pm.test("Has at least one rover", function () {  
7   var jsonData = pm.response.json();  
8   pm.expect(jsonData.length).to.be.greaterThan(0);  
9 });  
10
```

The 'Test Results' tab at the bottom shows two passed tests:

- PASS Request is successful
- PASS Has at least one rover

The status bar indicates a 200 OK response with 8 ms latency and 232 B body size.

Tester une SPA

Avec Playwright:

1. Installer et initialiser Playwright ^[1]

```
npm init playwright@latest
```

1. <https://playwright.dev/docs/intro>

Tester une SPA

Avec Playwright:

1. Installer et initialiser Playwright
2. Ecrire un test

```
test('Home page has the right title in page metadata', async ({ page }) => {  
  // Arrange  
  // Act  
  await page.goto('/');  
  
  // Assert  
  await expect(page).toHaveTitle("Keyboard Factory");  
});
```

Tester une SPA

Avec Playwright:

1. Installer et initialiser Playwright
2. Ecrire un test
3. Exécuter une suite de test

```
npx playwright test
```


Tester une SPA

Q

All 8

Passed 8

Failed 0

Flaky 0

Skipped 0

5/15/2025, 2:30:46 PM Total time: 14.8s

▼ catalog.spec.ts

✓ A catalog has items

chromium

2.2s

catalog.spec.ts:3

✓ A catalog has items

firefox

3.6s

catalog.spec.ts:3

▼ home.spec.ts

✓ Home page has the right title in page metadata

chromium

2.2s

home.spec.ts:4

✓ Home page has the right title in header

chromium

1.0s

home.spec.ts:14

✓ Home page shows the catalog

chromium

1.2s

home.spec.ts:24

✓ Home page has the right title in page metadata

firefox

4.0s

home.spec.ts:4

✓ Home page has the right title in header

firefox

1.7s

home.spec.ts:14

✓ Home page shows the catalog

firefox

1.6s

home.spec.ts:24

Merci de votre attention

